

## CORRECTION DE L'EXERCICE 74 p.73 SUR LES SIMILITUDES INDIRECTES

1. (a) Soit  $M_1$  l'image de  $M$  (d'affixe  $z$ ) par  $f$ . L'affixe de  $M_1$  est alors  $z_1 = \left(\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}\right)\bar{z}$ . Si on note

$$M_2 \text{ l'image de } M_1 \text{ par } f, \text{ son affixe } z_2 \text{ est } z_2 = \left(\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}\right)\bar{z}_1 = \left(\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}\right)\overline{\left(\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}\right)\bar{z}}.$$

$$z_2 = \left(\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}\right)\left(\frac{1}{2} - i\frac{\sqrt{3}}{2}\right)z = \left(\left(\frac{1}{2}\right)^2 + \left(\frac{\sqrt{3}}{2}\right)^2\right)z = z$$

L'application  $f \circ f$  correspond donc à l'identité.

(b) L'écriture complexe de  $f$  est  $z' = \left(\cos\left(\frac{\pi}{3}\right) + i\sin\left(\frac{\pi}{3}\right)\right)\bar{z} = e^{i\frac{\pi}{3}}\bar{z}$ . On considère donc la symétrie axiale  $S$  d'axe  $(Ox)$  et la rotation  $R$  de centre  $O$  et d'angle  $\frac{\pi}{3}$ . L'écriture complexe de  $S$  est  $z \mapsto \bar{z}$  et celle de  $R$  est  $z \mapsto e^{i\frac{\pi}{3}}z$  donc la composée  $R \circ S$  a pour écriture complexe  $z \mapsto e^{i\frac{\pi}{3}}\bar{z}$ , il s'agit donc de  $f$ .

(c) Comme  $f$  est la composée d'une rotation (similitude directe) et d'une réflexion, alors  $f$  est une similitude indirecte. Pour déterminer les points invariants de  $f$ , on écrit  $z$  sous forme algébrique :  $z = x + iy$ . Alors  $M$  d'affixe  $z$  est invariant signifie que

$$x + iy = \left(\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}\right)(x - iy) = \frac{1}{2}x - \frac{1}{2}iy + i\frac{\sqrt{3}}{2}x + \frac{\sqrt{3}}{2}y = \frac{x + \sqrt{3}y}{2} + i\frac{-y + \sqrt{3}x}{2}$$

En identifiant parties réelles et parties imaginaires, cela donne :

$$\begin{cases} \frac{x + \sqrt{3}y}{2} = x \\ \frac{-y + \sqrt{3}x}{2} = y \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x + \sqrt{3}y = 2x \\ -y + \sqrt{3}x = 2y \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - \sqrt{3}y = 0 \\ 3y - \sqrt{3}x = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - \sqrt{3}y = 0 \\ -\sqrt{3}(x - \sqrt{3}y) = 0 \end{cases}$$

L'ensemble des points  $M(x, y)$  invariants par  $f$  a pour équation  $x - \sqrt{3}y = 0$ . C'est donc une droite. Comme  $f$  est une similitude indirecte ayant pour ensemble de points invariants une droite, c'est une symétrie axiale d'axe  $\mathcal{D}_1$  d'équation  $x - \sqrt{3}y = 0 \Leftrightarrow y = \frac{1}{\sqrt{3}}x = \frac{\sqrt{3}}{3}x$ . Comme  $f = R \circ S$ , alors  $R = f \circ S^{-1} = f \circ S$  est une décomposition de  $R$  en deux symétries axiales.

2. (a) On utilise la forme algébrique pour déterminer les points invariants :

$$\begin{aligned} z'' = z &\Leftrightarrow x + iy = \left(\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}\right)(x - iy) - \frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2} \\ &\Leftrightarrow x + iy = \frac{x + \sqrt{3}y}{2} + i\frac{-y + \sqrt{3}x}{2} - \frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2} = \frac{x + \sqrt{3}y - 1}{2} + i\frac{-y + \sqrt{3}x + \sqrt{3}}{2} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} \frac{x + \sqrt{3}y - 1}{2} = x \\ \frac{-y + \sqrt{3}x + \sqrt{3}}{2} = y \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x + \sqrt{3}y - 1 = 2x \\ -y + \sqrt{3}x + \sqrt{3} = 2y \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = \sqrt{3}y - 1 \\ \sqrt{3}x = 3y - \sqrt{3} \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x = \sqrt{3}y - 1 \\ x = \sqrt{3}y - 1 \end{cases} \end{aligned}$$

L'ensemble des points invariants de  $g$  est la droite  $\mathcal{D}_2$  d'équation

$$x - \sqrt{3}y + 1 = 0 \Leftrightarrow y = \frac{1}{\sqrt{3}}x + \frac{1}{\sqrt{3}} = \frac{\sqrt{3}}{3}x + \frac{\sqrt{3}}{3}$$

- (b) On considère l'application ayant pour écriture complexe  $z \mapsto z - \frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}$ . Alors,  $z''$  est l'image de  $z' = \left(\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}\right)\bar{z}$  par cette application donc on peut écrire  $g = T \circ f$  ou  $T$  désigne la transformation associée à  $z \mapsto z - \frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}$ . Cette transformation est alors la translation de vecteur  $\vec{V}$  avec  $z_{\vec{V}} = -\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}$ .

- (c) Comme  $g$  est la composée d'une similitude directe ( $T$ ) et d'une symétrie axiale ( $f$ ), alors  $g$  est une similitude indirecte. L'ensemble de ses points invariants est la droite  $\mathcal{D}_2$  donc  $g$  est nécessairement une symétrie axiale d'axe  $\mathcal{D}_2$ .

Comme  $g = T \circ f$ , alors  $g \circ f^{-1} = T$  et vu que  $f \circ f = id$ , alors  $f^{-1} = f$  d'où  $T = g \circ f$  est la composée de deux symétries axiales.

- (d) L'image par  $g$  de  $A$  est le point  $A'$  d'affixe :

$$\begin{aligned} z_{A'} &= \left(\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}\right)\bar{z}_A - \frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2} = \left(\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}\right)\left(\frac{1}{2} - i\frac{\sqrt{3}}{2}\right) - \frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2} = \frac{1}{4} + \frac{3}{4} - \frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2} \\ &= \frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2} = z_A \end{aligned}$$

On en déduit que  $g(A) = A$ .

La droite  $\mathcal{D}_2$  passe par  $A$  et a le même coefficient directeur de  $\mathcal{D}_1$  donc pour la construire il suffit de tracer la droite qui passe par  $A$  et parallèle à la droite  $\mathcal{D}_1$  déjà tracée. Pour placer  $A$ , on remarque que  $z_A = e^{i\frac{\pi}{3}}$ .

