

## CORRECTION DU DEVOIR A LA MAISON N° 3

### Exercice 1 :

#### Partie A (voir annexe pour les justifications sur le graphique)

- La fonction  $f : x \mapsto -x^2 - x + 6$  est définie sur  $\mathbb{R}$ .  
 Pour la fonction  $g$ , on cherche les éventuelles valeurs interdites en résolvant  $x - 1 = 0$ . On obtient  $x = 1$  donc le domaine de définition de  $g$  est  $D_g = \mathbb{R} \setminus \{1\}$ .
- La courbe qui est en trait plein ne peut pas représenter la fonction  $g$ , car on peut lire graphiquement que l'image de 1 par la fonction représentée par cette courbe en trait plein est égale à 4 (en effet, le point de coordonnées (1; 4) appartient à la courbe en trait plein). Comme  $1 \notin D_g$ , la courbe de la fonction  $g$  ne possède pas de point d'abscisse 1. Finalement, la courbe en trait plein est celle de la fonction  $f$  et celle en pointillés (qui présente une coupure en l'abscisse 1) est la courbe de la fonction  $g$ .
- D'après le graphique,  $f(1) = 4$  et  $g(-1) = 3$ .
- Les solutions de l'équation  $f(x) = 6$  sont les abscisses des points de  $\mathcal{C}_f$  qui ont pour ordonnée 6. L'ensemble des solutions est  $\mathcal{S} = \{-1; 0\}$ .
  - Les solutions de l'inéquation  $g(x) < 6$  sont les abscisses des points de  $\mathcal{C}_g$  qui ont une ordonnée strictement inférieure à 6. L'ensemble des solutions est  $\mathcal{S} = ]-\infty; 0[ \cup ]1; +\infty[$ .
- Tableau de signes de la fonction  $f$  :

$x$	$-\infty$	$-3$	$2$	$+\infty$
signe de $f(x)$	-	0	+	0

- Les solutions de  $f(x) = g(x)$  sont les abscisses des points d'intersection entre  $\mathcal{C}_f$  et  $\mathcal{C}_g$ . L'ensemble des solutions est  $\mathcal{S} = \{x_1; 0; x_2\}$  avec  $x_1 \simeq -2,6$  et  $x_2 \simeq 2,6$ .
- Pour résoudre graphiquement  $f(x) = x + 3$ , on représente la fonction  $h : x \mapsto x + 3$ . C'est une fonction affine donc la courbe  $\mathcal{C}_h$  est une droite. Il suffit de deux valeurs d'images pour tracer la courbe de  $h$  :

$x$	0	4
$h(x)$	3	7

Les solutions de  $f(x) = x + 3$  sont alors les abscisses des points d'intersection entre  $\mathcal{C}_f$  et  $\mathcal{C}_h$ . L'ensemble des solutions est  $\mathcal{S} = \{-3; 1\}$ .

#### Partie B

- $f(1) = -1 - 1 + 6 = 4$  et  $f(-2) = -(-2)^2 - (-2) + 6 = -4 + 2 + 6 = 4$ .  
 $g(-1) = \frac{-6}{-1-1} = \frac{-6}{-2} = 3$ ;  $g\left(-\frac{7}{2}\right) = \frac{-6}{-\frac{7}{2}-1} = \frac{-6}{-\frac{9}{2}} = 6 \times \frac{2}{9} = \frac{3 \times 2 \times 2}{3 \times 3} = \frac{4}{3}$ ; l'image de 1 par  $g$  n'existe pas puisqu'on a déjà justifié que 1 est une valeur interdite pour la fonction  $g$ .
- Pour déterminer les antécédents de 6 par  $f$ , on résout  $f(x) = 6$ .

$$f(x) = 6 \Leftrightarrow -x^2 - x + 6 = 6 \Leftrightarrow -x^2 - x = 0 \Leftrightarrow -x(x + 1) = 0$$

Un produit de facteurs est nul si et seulement si l'un des facteurs est nul, on obtient donc  $-x = 0$  ou  $x + 1 = 0$ , c'est-à-dire  $x = 0$  ou  $x = -1$ . Cela signifie que le nombre 6 admet deux antécédents par  $f$ , qui sont 0 et -1.

- Déterminer les antécédents de 0 par  $g$  revient à résoudre  $g(x) = 0 \Leftrightarrow \frac{-6}{x+1} = 0$ , et ceci pour  $x \neq -1$ . Un quotient est nul lorsque son numérateur est nul, l'équation équivaut donc à  $-6 = 0$ . Cette égalité étant fautive, l'équation  $g(x) = 0$  n'admet pas de solution donc 0 n'admet pas d'antécédent par  $g$ .

3. (a) On développe  $(x+3)(2-x) : (x+3)(2-x) = 2x - x^2 + 6 - 3x = -x^2 - x + 6 = f(x)$  pour tout  $x \in \mathbb{R}$ .
- (b)  $f(x) = 0 \Leftrightarrow (x+3)(2-x) = 0$  d'après la question précédente. Or, un produit est nul si et seulement si l'un des facteurs est nul donc :

$$f(x) = 0 \Leftrightarrow x+3 = 0 \text{ ou } 2-x = 0 \Leftrightarrow x = -3 \text{ ou } -x = -2 \Leftrightarrow x = -3 \text{ ou } x = 2$$

L'ensemble des solutions est  $\mathcal{S} = \{-3; 2\}$ .

4. • Point A

$$0 \in D_f = \mathbb{R} \text{ et } f(0) = 6 \text{ donc } A \in \mathcal{C}_f.$$

$$0 \in D_g = \mathbb{R} \setminus \{1\} \text{ et } g(0) = \frac{-6}{-1} = 6 \text{ donc } A \in \mathcal{C}_g.$$

- Point B :

$$1 \in D_f = \mathbb{R} \text{ et } f(1) = 4 \text{ (calcul déjà effectué) donc } B \in \mathcal{C}_f.$$

$$1 \notin D_g \text{ donc } B \notin \mathcal{C}_g$$

- Point C :

$$-\frac{7}{2} \in D_f = \mathbb{R} \text{ et } f\left(-\frac{7}{2}\right) = -\left(-\frac{7}{2}\right)^2 - \left(-\frac{7}{2}\right) + 6 = -\frac{49}{4} + \frac{7}{2} + 6 = \frac{-49 + 14 + 24}{4} = -\frac{11}{4} = -2,75.$$

$$\text{Comme } f\left(-\frac{7}{2}\right) \neq 1,6 \text{ alors } C \notin \mathcal{C}_f.$$

$$-\frac{7}{2} \in D_g = \mathbb{R} \setminus \{1\} \text{ et } g\left(-\frac{7}{2}\right) = \frac{4}{3} \text{ (montré avant). Or, } \frac{4}{3} \simeq 1,333 \text{ d'où } g\left(-\frac{7}{2}\right) \neq 1,6. \text{ Par conséquent } C \notin \mathcal{C}_g.$$

- 5.

$$\begin{aligned} f(x) = g(x) &\Leftrightarrow -x^2 - x + 6 = \frac{-6}{x-1} \Leftrightarrow -x^2 - x + 6 + \frac{6}{x-1} = 0 \Leftrightarrow \frac{(-x^2 - x + 6)(x-1) + 6}{x-1} = 0 \\ &\Leftrightarrow \frac{-x^3 + x^2 - x^2 + x + 6x - 6 + 6}{x-1} = 0 \Leftrightarrow \frac{-x^3 + 7x}{x-1} = 0 \end{aligned}$$

On résout cette équation pour tout  $x \neq 1$ . Un quotient est nul lorsque son numérateur est nul donc on aboutit à  $-x^3 + 7x = 0 \Leftrightarrow x(-x^2 + 7) = 0$ . Or, un produit de facteurs est nul si et seulement si l'un des facteurs est nul. Ainsi,

$$x = 0 \text{ ou } -x^2 + 7 = 0 \Leftrightarrow x = 0 \text{ ou } -x^2 = -7 \Leftrightarrow x = 0 \text{ ou } x^2 = 7 \Leftrightarrow x = 0 \text{ ou } x = \sqrt{7} \text{ ou } x = -\sqrt{7}$$

L'ensemble des solutions est  $\mathcal{S} = \{0; \sqrt{7}; -\sqrt{7}\}$ .

**Remarque :** Si on compare avec l'ensemble des solutions trouvé de manière graphique, on constate que la valeur exacte de  $x_1$  est  $-\sqrt{7}$  et celle de  $x_2$  est  $\sqrt{7}$ . Comme  $\sqrt{7} \simeq 2,6$ , nos résultats sont cohérents.

## Exercice 2 :

1. Le rectangle jaune a pour longueur  $x-2$  et pour largeur  $x-3$  donc

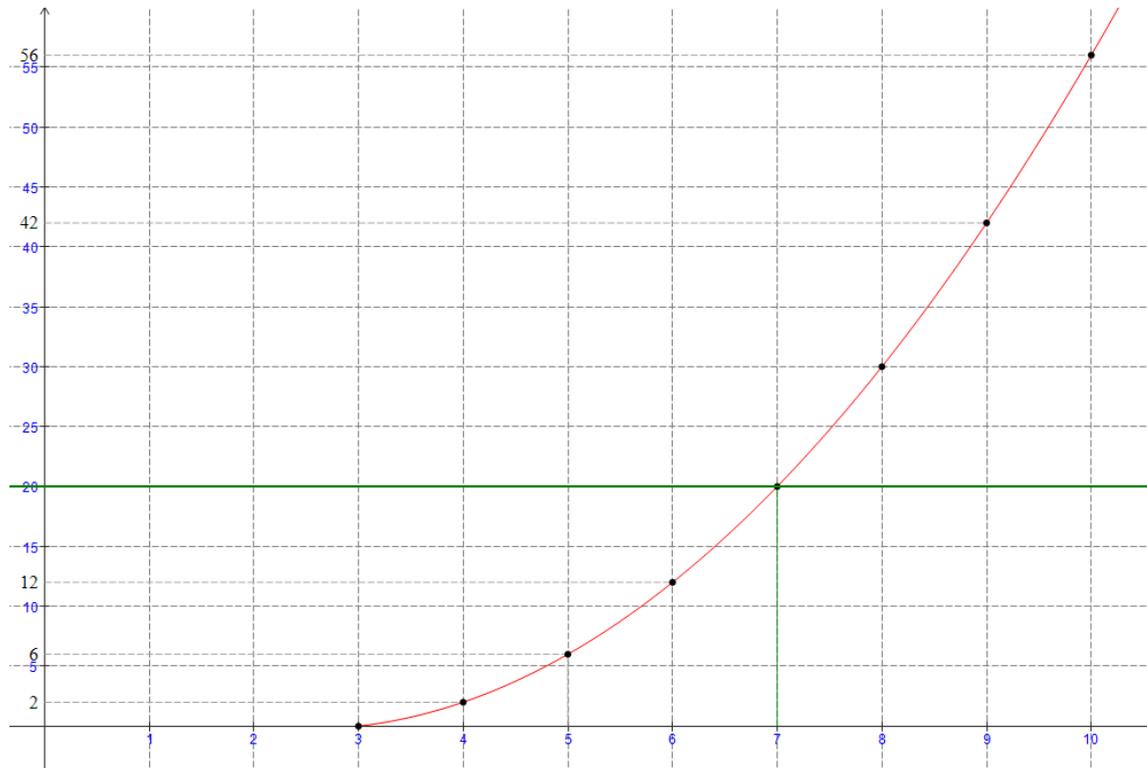
$$f(x) = (x-2)(x-3) = x^2 - 2x - 3x + 6 = x^2 - 5x + 6$$

2. (a) Tableau de valeurs :

$x$	3	4	5	6	7	8	9	10
$f(x)$	0	2	6	12	20	30	42	56

Comme  $x$  représente la longueur du côté du carré auquel on retire une bande de 3 cm de large alors nécessairement,  $x \geq 3$ , c'est pourquoi on ne représente la courbe de la fonction  $f$  que sur l'intervalle  $[3; +\infty[$ .

Courbe :



(b) Les solutions de  $f(x) = 20$  sont les abscisses des points de  $\mathcal{C}_f$  dont l'ordonnée est égale à 20. L'ensemble des solutions est  $\mathcal{S} = \{7\}$ .

3.  $f(x) - 20 = x^2 - 5x + 6 - 20 = x^2 - 5x - 14$  et  $(x - 7)(x + 2) = x^2 + 2x - 7x - 14 = x^2 - 5x - 14$ . Les deux expressions obtenues sont les mêmes donc  $f(x) - 20 = (x - 7)(x + 2)$  pour tout  $x \in \mathbb{R}$ .

$f(x) = 20 \Leftrightarrow f(x) - 20 = 0 \Leftrightarrow (x - 7)(x + 2) = 0$ . Un produit de facteurs est nul si et seulement si l'un des facteurs est nul donc  $f(x) = 20 \Leftrightarrow x - 7 = 0$  ou  $x + 2 = 0 \Leftrightarrow x = 7$  ou  $x = -2$ . Or, ici  $x$  désigne une longueur donc ce nombre ne peut pas être négatif, on exclut donc la solutions  $x = -2$  et finalement, on trouve que l'unique solution de  $f(x) = 20$  est 7 (ce qui coïncide avec la résolution graphique précédente).

### Exercice 3 :

1. A  $t = 0$ , Paul se trouve à 0 km de la ville A, il part donc de la ville A ; D'après le graphique, il s'éloigne de la ville A (car  $d_A$  augment et atteint la ville B, 20 km plus loin, au bout de 3 heures. Ensuite, il repart de la ville B pour rejoindre la ville A et met encore 3 heures pour faire le retour. Finalement, il a parcourut le trajet aller-retour, soit 40 km en 6 heures.

En ce qui concerne Martin, il part à 5 km de la ville A et atteint la ville B au bout de 6 heures. Il a donc parcouru 15 km en 6 heures et a fait une pause d'une heure entre  $t = 2$  et  $t = 3$ . Au vu des distances parcourues en 6 heures, on peut penser que Paul se déplace en vélo et Martin à pied.

2. Paul est parti de la ville A et au bout de 6 heures, il a parcouru 40 km. Martin est parti à 5 km de la ville A (et donc 15 km de la ville B), il a parcouru 15 km au bout de 6 heures.

3. Paul dépasse Martin quand le nombre de kilomètres qui les sépare de la ville B est identique (ils se croisent à cet instant). On lit sur le graphique que cet instant intervient environ 1h35 après leur départ.

4. Pendant les 3 premières heures, Paul parcourt une distance de 20 km donc sa vitesse est  $v_1 = \frac{20}{3} \simeq 6,67$  km/h

Pendant la quatrième heure, Paul parcourt 10 km car la distance qui le sépare de la ville A passe de 20 km à 10 km. Sa vitesse est alors  $v_2 = 10$  km/h.

Pendant les deux dernières heures, Paul parcourt les 10 km restants donc sa vitesse est  $v_2 = \frac{10}{2} = 5$  km/h.

#### Exercice 4 :

1. On trace la courbe représentative de la fonction  $g : x \mapsto \frac{2}{x}$  à l'aide d'un tableau de valeurs (voir annexe pour la courbe) :

$x$	-4	-3	-2	-1	0	0,5	1	2
$g(x)$	-0,5	$\simeq -0,67$	-1	-2	non défini	4	2	1

Les solutions de  $(E)$ , c'est-à-dire de  $f(x) = g(x)$  sont les abscisses des points d'intersection de  $\mathcal{C}_f$  et  $\mathcal{C}_g$ . On obtient alors comme ensemble de solutions  $\mathcal{S} = \{-2; 1; 2\}$ .

2. (a)  $(E) : x^2 + 2x - 1 = \frac{2}{x} \Leftrightarrow x^2 + 2x - 1 - \frac{2}{x} = 0 \Leftrightarrow \frac{x^3 + 2x^2 - x - 2}{x} = 0$

(b)  $P(x) = (x + 2)(x^2 - 1) = x^3 - x + 2x^2 - 2 = x^3 + 2x^2 - x - 2$

(c) D'après les deux questions précédentes, l'équation  $(E)$  équivaut à  $\frac{P(x)}{x} = 0$ . La valeur 0 est une valeur interdite donc pour tout  $x \neq 0$ ,  $\frac{P(x)}{x} = 0 \Leftrightarrow P(x) = 0$  (en effet, un quotient est nul lorsque son numérateur est nul). Finalement,  $(E) \Leftrightarrow (x + 2)(x^2 - 1) = 0$ .

Un produit de facteurs est nul si et seulement si l'un des facteurs est nul donc pour tout  $x \neq 0$ ,  $P(x) = 0 \Leftrightarrow x + 2 = 0$  ou  $x^2 - 1 = 0 \Leftrightarrow x = -2$  ou  $x^2 = 1 \Leftrightarrow x = 2$  ou  $x = 1$  ou  $x = -1$ . Finalement, l'ensemble des solutions obtenu algébriquement est  $\mathcal{S} = \{-2; -1; 1\}$ .

3. On a obtenu graphiquement et par le calcul le même ensemble de solutions.